

Maailman paras klubi voittaa



25manna viesti

Lauantai, 6 lokakuuta, 2018

Kilpailustadion

Hägerstalund, Järvafältet

GPS: 59,42333 N 17,90195 E

Ajo-ohjeet ja pysäköinti

Lähin metroasema on Akalla, josta 1 400 m matka areenalle (viitoitettu). Lähin bussipysäkki on 800 metrin päässä stadionilta. Linjaautoista nouseminen tapahtuu 800 metrin päässä stadionilta ja linjaautojen parkkipaikka on 800-1 700 m päässä. Autojen parkkipaikka on 1 100-2 300 metrin päässä stadionilta.

Lisätietoja on saatavilla erillisessä muistiossa koskien julkista liikennettä, polkupyöriä, busseja ja autoja.

Tuulensuoja/klubiteltilta

Telttoja/tuulisuojia/klubiteltoja saa pystyttää vain ennakkoon varattuihin paikkoihin. Tietoa paikkojen sijainnista on julkaistu 25manna.se:ssä, ja löytyy myös infoteltasta stadionilla.

Varoitus mahdollisista räjähtämättömistä ammuksista alueella!

Kilpailu käydään vanhalla sotilasalueella. Vanhoja räjähtämättömiä ammuksia saattaa löytyä alueelta, älä koske sellaisiin jos löydät niitä. Myös maan alla voi olla räjähtämättömiä ammuksia, joten älkää telttoja pystyttäessä painako mitään syvemmälle kuin 10 cm syvyyteen.

Kokoonpano

Joukkueen rekisteröinti on pakollista ja se on rekisteröitävä Eventorissa viimeistään perjantaina 5. lokakuuta kello 21,00 mennessä, muuten rekisteröinnistä tullaan perimään 500 SEK lisämaksu. Jo rekisteröityjä kokoonpanoja voidaan muuttaa koko kisapäivän ajan. Muutokseen tarvittava lomake löytyy joukkueenne saamasta kirjekuoresta, ja se toimitetaan infoteltaan. Ilman kokoonpanoa joukkueelle ei anneta lupaa aloittaa.

Joukkueen kirjekuori

Joukkueen kirjekuori, josta löytyy numerolaut, joukkueenmuutoslomake, tiiminjohtajakortti ja mahdolliset vuokratikut haetaan infoteltasta stadionilla kilpailupäivänä klo. 7,00 lähtien. Kaikki maksut on oltava maksettuina, jotta joukkueen kirjekuori voidaan luovuttaa joukkueelle. Maksamattomat maksut voi hoitaa paikan päällä kortilla tai käteisellä. Huom. että numerolappuja varten tarvittavia hakaneuloja ei ole kirjekuoressa, ne täytyy hankkia itse.

Kilpailun aikataulu

Ensimmäinen lähtö on klo. 9,00

Voittajajoukkueen oletettu saapumisaika maaliin on 14,15
Vaihtoaalue sulkeutuu 15,45 ja uusintalähtö tapahtuu klo 16,00.
Maali suljetaan klo 18,00.

Kartta

Tarkistettu kartta 2017-2018, tarkistaja Ulf Radler. Asteikko 1:10 000, käyräväli 5 m, Digitaalinen painatus, värikartta. Koodinnumero on myös painettu karttaan rastin järjestysnumeron viereen, esim. 4-109 rasti nro. 4:n kohdalla. Kartan toiselle puolelle on painettu joukkueen numero ja reitti.

Maasto

Kilpailualue on osa luonnonpuistoa, jossa on osittain mäkistä ja jossa on enimmäkseen helppo kulkea. Alueen pohjoisosasta löytyy runsasti kaatuneita puita jotka rajoittavat liikkumista jossain määrin.

Paikalliset merkit

Värn ○

Viitoitettu polku

Alueella on epäselvä polku, joka on viitoitettu valkoisella ja joka vaikuttaa pääasiassa juoksijoihin reitillä 4.

Kielletyt alueet

Alueella on useita kiellettyjä alueita, joiden tavoitteena on suojella eläimiä ja herkkiä kasveja. Kartalla ne on merkitty punaisella ja maastossa ne on merkitty kiinteällä sinikeltaisella nauhalla. Juoksu-urien ulkopuolella, tai jos kielletty alue on rajattu aidoilla, sinikeltaista teippiä ei ole.

Yhdessä paikassa meillä on lupa kulkea suojatun metsän läpi. Käytävä koostuu 80 metriä pitkästä sillasta/lankutuskesta. Kaikki kulku tapahtuu siltaa/lankutusta pitkin!

Kilpailusäännöt

Ruotsin suunnistusliiton kilpailusäännöt ja tämä kilpailu-PM ovat voimassa.

Kilpailumenetelmä

Yhteinen lähtö reitille 1. Reitit 1 ja 2 juoksee yksi osallistuja per joukkue ja reitti. Reitille 3-7, neljä osallistujaa per joukkue ja reitti. Reitit 23-25 juoksee yksi osallistuja per joukkue ja reitti. Reitin 23 juoksija ei saa aloittaa, ennen kuin kaikki reitin 7 neljä juoksijaa on vaihdettu (ks. tarkemmin otsikko "Reitit" alla).

Joukkueen kokoonpano

Tänä vuonna naiset juoksevat ensimmäisen reitin ja viimeinen reitti on avoin kaikille. Joukkueen on koostuttava enintään 9 miehestä (ikäluokka 21-39) ja vähintään 7 naisesta. Naisista ainakin yhden tulee olla enintään D14 tai D45 tai vanhempi, ja ainakin yhden enintään D18 tai D35 tai vanhempi. Lisäksi joukkueessa tulee olla vähintään yksi HD16 tai nuorempi. Yhdistelmäjoukkueet saavat osallistua SOFT:in kilpailusääntöjen mukaisesti.

Numerolaput

Kaikilla juoksijoilla on oltava numerolappu. Se tulee pitää selvästi näkyvässä rinnalla, ja sitä ei saa taittaa. Hakaneulat kiinnittämistä varten pitää itse ottaa mukaan. Jokaisen juoksijan on käytettävä sitä numerolappua mikä vastaa heidän sijaansa joukkueen kokoonpanossa. Numerolapussa oleva mainos, on sama joka löytyy vastaavalta vaihtopaikalta.

Lähtö

Yhteinen lähtö ensimmäiselle reitille on klo. 9,00. Juoksijoiden on oltava lähtöalueella viimeistään klo. 8,45. Kaikkien juoksijoiden on käytävä läpi rekisteröinti ennen alkua, jossa SI-tikku sidotaan numerolappuun viivakoodin avulla. Tule hyvissä ajoin välttääksesi jonoja. Noin 5 minuuttia ennen lähtöä, juoksijat päästetään numeroiduille lähtökohdille. 1 minuutti ennen lähtöä jaetaan kartat. Karttaa ei saa avata ennen lähtömerkkiä.

Joukkueenjohtaja

Yksi joukkueenjohtaja pääsee vaihtoalueelle, joukkueenjohtaja-korttia näyttämällä. Kortti löytyy joukueen kirjekuoresta. Joukkueenjohtaja menee sisään sisäänkirjautumisen kautta.

Reittitiedot

Reitti	Juoksijoiden määrä	Oikeus osallistua	Matka KM	Vaikeusaste	Kesto min	Lähtöaika	Haarukointi
1	1	Naiset	5,9	Sininen	36	09,00	Kyllä
2	1	Kaikki	7,9	Sininen	41	09,36	Kyllä
3	4	Ei H17-39	4,6	Punainen	29	10,17	Kyllä
4	4	Ei D19-39, H15-54	3,1	Valkoinen	16	10,46	Kyllä
5	4	Kaikki	6,6	Sininen	35	11,02	Kyllä
6	4	Naiset	4,5	Punainen	25	11,37	Kyllä
7	4	Kaikki	5,5	Punainen	30	12,02	Kyllä
23	1	Ei D19-34, H15-49	4,1	Oranssi	24	12,32	Ei
24	1	Naiset	5,3	Sininen	31	12,56	Ei
25	1	Kaikki	9,0 *	Sininen	46	13,27	Ei

Reittipituuksiin sisältyy noin 600 m matka vaihdosta lähtöön.

* Viimeinen reitti lyhennetään 6,1 km pituiseksi uusintalähdön yhteydessä. Arvioitu saapuminen maaliin klo. 14.13.

Vaihtoalueet

Vaihtoalue 1, 5 ja 23: O-Ringen

Vaihtoalue 2, 6 ja 24: Flowlife

Vaihtoalue 3 ja 25: Barkarby Quality Outlet

Vaihtoaluetta 4 ja 7: HAKI

SPORTident ja sisäänkirjautuminen

Kaikki SI-tikun versiot ovat sallittuja. Touch-free-järjestelmä ei ole käytössä joten jos käytössä on sellainen SI-tikku niin leimaaminen tulee tehdä perinteisellä tavalla. Jokaista SI-tikkua saa käyttää vain kerran kilpailun aikana. Palauttamattomasta lainatikusta veloitetaan 600 SEK. SI-tikut sidotaan joukkueeseen ja reittiin sisäänkirjautumisen yhteydessä vaihtokarsinassa. Ensin tikku tyhjennetään, jonka jälkeen numerolapun viivakoodi scannataan ja SI-tikku yhdistetään oikeaan joukkueeseen ja reittiin. Ainoastaan juoksijat joilla on numerolappu ja SI-tikku, sekä joukkueenjohtajat joilla on joukkueenjohtajakortti päästetään sisään.

Rastit ja rastien leimaaminen

Lähtöpisteessä ei ole leimasinta.

Jokaisella rastilla on vähintään kaksi leimasinta. Joillakin alueilla rastit ovat hyvin lähekkäin. Tarkistakaa koodinnumero ennen leimaamista. Kun punainen valo syttyy ja kuuluu äänimerkki, leimaaminen on tehty oikealla tavalla. On juoksijan vastuulla tarkistaa että leimaaminen on tapahtunut oikealla tavalla. Jos leimaaminen ei onnistu, on käytettävä toista leimasinta. Leiman puuttuminen merkitsee välitöntä hylkäämistä, vaikka paikalla olisi todistajia jotka ovat nähneet suunnistajan rastilla. Olkaa maltillisia ja tarkkoja jokaisella rastilla.

Vaihto

Loppusuoralla juoksija juoksee siihen karsinaan joka on sama kuin reitin numero sekä numerolapussa oleva mainos. Maaliviivan kohdalla suoritetaan leimaaminen, paitsi reitillä nro. 25 (katso Maaliintulo). Leimaamisen jälkeen kartta luovutetaan toimihenkilölle.

Karttaseinältä juoksija hakee ylimmän kartan jossa on joukkueen numero ja reitti, ja jatkaa siitä vaihtoaidalle ja luovuttaa kartan seuraavalle joukkueen jäsenelle.

Kakkosreitin juoksijat ottavat neljä karttaa ja luovuttavat ne kolmosreitin juoksijoille. Jotta vaihtokarsinassa välttyttäisiin ruuhkalta, kolmannen reitin juoksijat saavat jakaa kartat jo ennen lähtöviivaa.

Olkaa tarkkoja karttojen ja reittien kanssa, jotta ei satu virheitä.

Vaihtoalue sulkee kl. 15,45. Uusintalähtö tapahtuu klo. 16,00.

Tärkeää

- Tulkaa ajoissa sisäänkirjautumiseen
- Suorittakaa leimaaminen maaliviivalla.
- Ota oikea kartta

Maaliintulo, reitti 25

Loppukirin helpottamiseksi ensimmäiset 25 joukkuetta leimataan vasta maaliviivan jälkeen. Maaliviivan ylitys on se joka ratkaisee joukkueen sijoituksen, ja leimaaminen tapahtuu maaliintulon jälkeen tulojärjestyksessä. Kiistat ratkaisee maalityömari. Joukkueet jotka saapuvat maaliin 25 ensimmäisen joukkueen jälkeen leimaavat maaliviivalla.

SI-tikun lukeminen

Vaihdon/maaliintulon jälkeen on tärkeätä että juoksijat ilman viiveitä saavat SI-tikkunsa luetuksi, jotta tulokset saadaan niin nopeasti kuin mahdollista. On juoksijan vastuulla että SI-tikku tulee luetuksi vaihdon/maaliintulon jälkeen. Myös juoksijoiden jotka keskeyttävät tulee saada SI-tikkunsa luetuksi.

Eläinhavainnot

Juoksijoiden, jotka havaistsevat eläimiä (peuroja, hirviä/vast), tulee raportoida havainnosta info-telttaan vaihdon/maaliintulon jälkeen.

Väärinleimaus, ”punainen uloskäynti” ja hylkääminen

Jos juoksijaa ei SI-tikun lukemisen yhteydessä hyväksytä hänet lähetetään punaiselle uloskäynnille jossa hänelle ilmoitetaan syy. Jos syynä on väärinleimaus tai sääntöjen noudattamatta jättäminen tai niitten rikkominen, joukkue hylätään. Syy annetaan juoksijalle ja joukkueelle kirjallisena.

Valitukset päätöksestä tulee jättää punaiselle uloskäynnille kirjallisena korkeintaan 30 minuuttia sen jälkeen kun ilmoitus hylkäämisestä annettiin. Kilpailujohdon päätöksestä voi tehdä valituksen tuomaristolle.

Joukkue, joka on leimannut väärin, saa jatkaa juoksua jos on vähintään 30 minuuttia jäljessä johtavasta joukkueesta. Muuten joukkue pidetään vaihtoalueella kunnes 30 minuuttia on kulunut. Kun päätöksestä valittamiseen varattu aika on kulunut umpeen ja jos valituksia ei ole hyväksytty, joukkue päästetään vaihtoalueelta pois.

Väärä kartta

Joukkueet, jotka ottavat toisen joukkueen kartan hylätään. Joukkueet joitten kartta otetaan, saavat uuden toimihenkilöltä kartaseinän päässä. Hukkaan mennyttä aikaa ei kuitenkaan hyvitetä. Tarkistakaa aina että kartan joukkuenumero ja reitti ovat oikeat! Tämä on juoksijan vastuulla.

Uusintalähtö

Vaihtalue suljetaan 15,45. Niille juoksijoille jotka eivät siihen mennessä ole ehtineet vaihtoon, järjestetään uusintalähtö joka tapahtuu klo. 16,00 kartaseinän luota.

Uusintalähtöön saavat osallistua myös juoksijoita joukkueista jotka ovat keskeyttäneet tai jotka ovat hylätty. Kaikkien uusintalähtöön osallistuvien juoksijoiden tulee mennä sisäänkirjatun kautta jossa SI-ikku tyhjennetään ja yhdistetään numerolappuun. Ruuhkan välttämiseksi pyydämme osallistujia tulemaan hyvissä ajoin.

Maali suljetaan

Kaikkien kilpailijoiden on oltava maalissa viimeistään klo. 18,00 jolloin maali suljetaan.

Tulospalvelu

Tulokset julkaistaan ilmoitustaululla areenalla ja näytetään livenä (25manna.se/live). Alustavia tuloksia raportoidaan kilpailun aikana. Lopulliset tulokset ovat saatavilla Eventorissa.

Karttojen luovuttaminen

Uusintalähdön jälkeen kartat luovutetaan joukkueittain joukkueenjohtajille. Vuokratut SI-tikut tulee palauttaa joukkueittain, tämä on ehtona karttojen luovuttamiselle. Älkää unohtako niitä SI-tikkuja joita uusintalähdön juoksijat käyttävät.

Livelox

Kilpailun jälkeen kartat ja reitit löytyvät Liveloxista.

Palkintojen jako

Palkintojenjakotilaisuus alkaa klo. 16,15 seremoniapaikalla.

Voittajajoukkueelle ojennetaan kiertopalkinto.

Joukkueet 1-3 saavat kunniapalkinnon, joukkueplaketin sekä 25mannaplaketin jokaiselle joukkueen jäsenelle.

Joukkueet 4-10 saavat joukkueplaketin sekä 25mannaplaketin jokaiselle joukkueen jäsenelle.

Joukkueet 11-25 saavat joukkueplaketin.

Paras kakkosjoukkue saa joukkueplaketin.

Paras kolmosjoukkue saa joukkueplaketin.

Majoitus

Tietoa etukäteen varatusta majoituksesta on julkaistu sivulla 25manna.se. Tietoja ja vastauksia kysymyksiin majoituksesta saa lähettämällä sähköpostia osoitteeseen Logi@25manna.se.

Kuntoilusuunnistus ja ilmoittautuminen

Tarjolla on avoimia kuntoilusuunnistusratoja joihin voi ilmoittautua.

Maksut: HD16 75 SEK, muut 145 SEK, sis. parkkimaksun.

Ilmoittautuminen areenalla on avoinna klo 8.30-13.30 ja vapaa lähtö tapahtuu klo 9.15-14.00. Etukäteen ilmoittautuminen on mahdollista Eventorin kautta, "Motionsorientering 25manna".

Radat

Luokka	Pituus km	Vaikeusaste	Mittakaava
ÖM1	1,7	Valkoinen	1:10 000
ÖM3	2,9	Keltainen	1:10 000
ÖM5	3,3	Oranssi	1:10 000
ÖM7	3,6	Sininen	1:7 500
ÖM8	4,8	Musta	1:10 000
ÖM10	5,9	Musta	1:10 000

Miniknat

Miniknat on avoinna areenalla klo. 9,30-14,30. Osallistumismaksu 20 SEK, maksu käteisellä. Ottakaa mieluusti mukaan oma SI-tikku. Myös kilpailussa käytettävää SI-tikkua voi käyttää.

Palvelut

Areenan vieressä on kuuma suihku, joka sijaitsee ulkotiloissa. Ensiapua löytyy maalialueelta. Lastenhoitoa ei järjestetä.

Hyvin varustettu kahvila, josta saa kuumaa ruokaa, grilli, voileipiä, pastasalaattia, hedelmiä, karkkia, juotavaa, kahvia/teetä, keksejä, j.n.e. Monta maksupistettä on avoinna jotta välttyisimme ruuhkilta. Valikoimat ja hinnat löytyy osoitteesta 25manna.se.

Suuri ja hyvin varustettu Jober Max-urheilumyymälä löytyy areenalta.

Areenalla on myös useita näyttelyitä.

Löytötavarat

Löytötavarat toimitetaan infoteltaan. Tavarosta voi myös kysellä kilpailun jälkeen osoitteesta info@25manna.se.

Kilpailunjohto

Jonathan Alm, Järfälla OK ja Torgny Rundlöf Väsby OK

Reitittäjät

Stefan Sundelius ja Per Lindh, Järfälla OK

Speakeri

Ola Jodal

Kilpailutarkastaja

Björn Nyqvist, OK Södertörn

Reittitarkastaja

Lars Roos, Attunda OK

Kilpailun tuomaristo

Anders Eriksson, Uppland/OK Linnaeus (puheenjohtaja)

Leif Gustavsson, Dalarna/Säterbygdens OK

Titti Bergendahl, Södermanland/OK Lokki

Yhteystiedot

Kotisivu: 25manna.se

Tiedustelut: info@25manna.se

Areenalla: Infotelta

Kaikki muutokset julkaistaan osoitteessa 25manna.se.

Tervetuloa 25manna 2018!

